**Praktikum GUI 2**

pins = {"Wildan":1212,"toto":1111,"oppo":1414}

pins["Wildan"]

type(pins["toto"]) // cek tipe int

pins.keys()

pins.values()

pins["Nia"]=3333 // tambah

pins

pins.pop("Nia") // hapus

pins["elok"] = "AB123" // nilai string

//Buat inputan

masukan = input("Masukkan Nama anda :")

bilangan = input("Masukkan angka :")

print(masukan)

bilangan = int(input("masukkan angka : ")) // angka

print(bilangan\*\*2)

pecahan = float(input("masukkan angka : ")) // pecahan

print(pecahan\*\*2)

//Conditional

kode in pins.values() // apakah kode ada di pins key

if 1<5:

tab print("Yes")

else:

tab print("No")

enter 2x

// Multiple Condition

user\_input = float(input("Masukkan Angka : "))

if user\_input > 100:

print("Greater")

else:

print("Smaller")

enter 2x

if user\_input > 100:

print("Lebih Besar")

elif user\_input == 88:

print("Sama Kok")

else:

print("Lebih Kecil")

enter 2x

// Function

def printing():

print("Hallo")

print("Dunia")

enter 2x

printing() // untuk memanggil fucntion

def luas\_persegi(sisi):

luas = sisi \* sisi

return luas

enter 2x

luas\_persegi(6)

// Menghitung luas segitiga

def luas\_segitiga(alas,tinggi):

luas = (alas\*tinggi)/2

print("Luas segitiga : %d" %luas

enter 2x

luas\_segitiga(100,50)